

SPORTA SACENSĪBU PAMATNOTEIKUMI

Apraksts: Inline hokejs ir sporta veids, ko spēlē divas komandas pēc iepriekš izstrādāta sacensību nolikuma, viena pret otru. Pamata ekipējums ir inline hokeja skrituļslidas, un hokeja nūja. Spēle var norisināties ar speciālu ripu vai bumbiņu, un atkarībā no nolikuma, tajā var būt dažādas nianšes.

1. Spēlētāju skaits

- a) Atkarībā no laukuma izmēra, spēlētāju skaits var būt variēts saskaņā ar konkrēto nolikumu, no 3-4 spēlētāji uz laukuma ar vai bez vārtsarga.
- b) Pēc World Skate (turpmāk tekstā WS) oficiālajiem noteikumiem normāla komanda sastāv no trīs maiņām pa četriem spēlētājiem katrā (12 spēlētāji), no kuriem daži ir uzbrucēji, bet daži aizsargi. Katrā komandā ir divi vārtsargi, kur viens startē kā galvenais (pirmais) vārtsargs, otrs ir rezervē.
- c) Sacensību rīkotāji nosaka minimālo un maksimālo spēlētāju skatu, un norāda to spēles protokolā.

2. Ekipējums

- a) Pēc WS noteikumiem, spēlētāja pilns ekipējums ir : skrituļslidas, ceļusargi, aizsargbikses, bikšu čeholi, elkoņsargi, cimdi, spēļu krekls (ja neieciešams, zem tā- bruņu veste vai kaklasargs), ķivere (līdz 18 gadiem ar resti, vai kombinēto variantu (reste+stikls), bet no 18 – ar aizsargstiklu). Hokeja nūja.
- b) Pēc dažāda veida nolikumiem, un sacensību statusa- sacensību rīkotāji var noteikt minimālā ekipējuma prasības. LIHF rekomendē izvēlēties pilna komplekta aizsardzību, un tā ir obligāta – Latvijas oficiālo čempionātu laikā.

3. Laukuma izmērs, vārti

- a) Pēc WS noteikumiem, un lai organizētu vai rīkotu starptautiskās spēles (tāpat piedaloties tajās kā LV izlasei) – ideālais laukuma parametrs ir 50x25m. Bet kontinentāliem kausiem minimālais ir pieļaujams arī 44x22m izmērs.
- b) Atkarībā no izvēlēta laukuma, kura izmēri bieži vien nav standarta izmēros – Latvijas mērogos atļauts rīkot sacensības, turnīrus un citas aktivitātes- kur vien tas ir iespējams, izņemot- Latvijas oficiālo čempionātu, kur ir jāiekļaujas laukuma minimālajos mērogos.
- c) Vārtu izmērs pēc WS nolikuma ir 170x105, iekšējā daļa.
- d) Latvijā, reti kurā hallē un laukumā ir pieejami šāda izmēra vārti, tāpēc te atkal ir svarīgs nolikums, kurš nosaka un ierobežo vārtu/vārtsargu lietojumu.
- e) Vārtu sargu izmantošana ir atkarīga no turnīru nolikumiem, pieļaujamas arī spēles bez vārtsargiem, īpaši, ja sacensības tiek organizētas un vadītas uz nestandarta vārtiem, mazajiem vārtiem vai tml. variācijām.

f) Latvijas čempionāta oficiālajās spēlēs – standartā tiek izmantoti hokeja vārti, un tos sargā vārtsargu formā apģērbts spēlētājs – vārtsargs.

4. Tiesneši

- a) Pēc WS noteikumiem uz spēli nav mazāk kā divi tiesneši, uz skrituļslidām
- b) Atkarībā no nolikuma un laukuma izmēra, vietas – tiesnešu skaits var variēt, no diviem līdz vienam – pieaugušo spēlēs. Reizēm, iespējams arī viens tiesnesis un BEZ skrituļslidām (īpaši pie nelieliem laukumiem).
- c) Spēles un turnīrus iespējams vadīt bez tiesnešiem, pašiem vienojoties par pārkāpumu atpazīšanu un sodiem, to norādot nolikumā.

5. Spēles gaita

- a) Komandas dala laukumu divās daļās, laukumam pa vidu atrodas viduslīnija. Šī līnija sadala laukumu aizsardzības un uzbrukuma zonās.
- b) Pēc WS noteikumiem, un to izmanto arī LIHF visās savās rīkotajās un organizētajās sacensībās – spēle notiek bez “zonām”, t.i. nav tāda jēdziena kā “aizmugure”, kas tādējādi spēli padara dinamiskāku, un pretiniekam riskantāku, ātrāku, un ar vairāk gūtiem vārtiem, nekā ledus hokejā.
- c) divas komandas sacenšas viena ar otru ar mērķi gūt pēc iespējas lielāku rezultātu – gūstot vārtus ar ripu vai bumbiņu. Latvijas oficiālais čempionāts notiek ar speciālu, inline hokeja ripu, bet atkarībā no vietas, kur tiek spēlēts (piemēram asfaltēts laukums), spēles var notikt arī ar bumbiņu, vēlams hokejam paredzētu (smagāka un nelēkā). Uz asfalta nav iespējams spēlēt ar ripu, jo tā neslīd, kā tas notiek uz speciāla seguma, bet lēkā un ripo.
- d) Uzvar komanda kura gūst vairāk punktu, parasti par uzvaru tie ir 2 punkti, par neizšķirtu rezultātu viens, bet zaudējums dod “0” punktus.
- c) JA turnīrā, čempionātā komandām ir vienāds punktu skaits, tad lai tās ieliktu rangā, tiek skatīta savstarpējā spēle. Augstākā vietā ir tas, kurš uzvarējis otru. Ja savstarpējā spēlē bijis neizšķirts, tad nākamais parametrs kas nosaka vietu rangā ir – vairāk nosargātie vārti (pēc WS noteikumiem (mazāk ielaistie vārti)). Trešais parametrs ir vairāk gūtie vārti, bet ja arī tas sakrīt- tad mazāk soda minūtes un tt. to arī var noteikt ar nolikumu.

6. Spēles laiks

- a) WS noteikumos, un Pasaules, Eiropas čempionātos tiek lietots 2x20 minūtes tīrais laiks, ar 5 minūšu pauzi starplaikā, un vienas minūtes taimautu ko var ņemt katra komanda, katrā periodā.
- b) Latvijā spēlē dažāda izmēra/laika spēles. Latvijas izlašu pārbaudes spēles vienmēr ir šajā laika apmērā. Pirmajos gados, arī Latvijas oficiālais čempionāts tika vadīts šajā laika apmērā. Bet tāpat ir pieļaujami arī citi laiki, tas viss ir atkarīgs no nolikuma, un turnīra/ spēļu rīkotāja iespējām.

c) Pieļaujamie laiki spēlēm ir 2x15 minūtes tīrais laiks, 2x15min netīrais laiks. 1x 20 minūtes (namainās laukuma pusēm), 2x10 un tamlīdzīgi.

d) svarīgākais nosacījums- spēļu laiki (spēles garums) nedrīkst atšķirties viena turnīra / čempionāta ietvaros, t.i. visām pieteiktajām komandām ir jānospēlē vienāda garuma spēles, lai varētu izvērtēt labākos, rezultatīvākos u.c. spēlētājus, saņemt pareizu statistiku.

Spēles sods

- a) Spēļu pārkāpumus soda ar 2-5-10-20 minūšu sodiem, atkarībā no pārkāpuma smaguma.
- b) Minimālais spēlētāju skaits uz laukuma 2 spēlētāji, vārtsargs. Vārtsarga sodu izcieš kāds no laukuma spēlētājiem, kurš pārkāpuma laikā atradās laukumā.
- c) Ir spēles un turnīri kuros sēdēšana uz nosodīto soliņa tiek aizstāta ar pretinieka komandas soda metienu. Tāpat, tas tiek pielietots saņemot klupināšanu/sitienu vai citu, momentā, kad dodies uz pretinieka vārtiem ar ripu. Iepazīties ar visiem sodiem var WS mājas lapā, noteikumu grāmatas 28.lapā
<https://www.worldskate.org/inline-hockey/about/regulations.html?download=4819:inline-hockey-rulebook-2021>